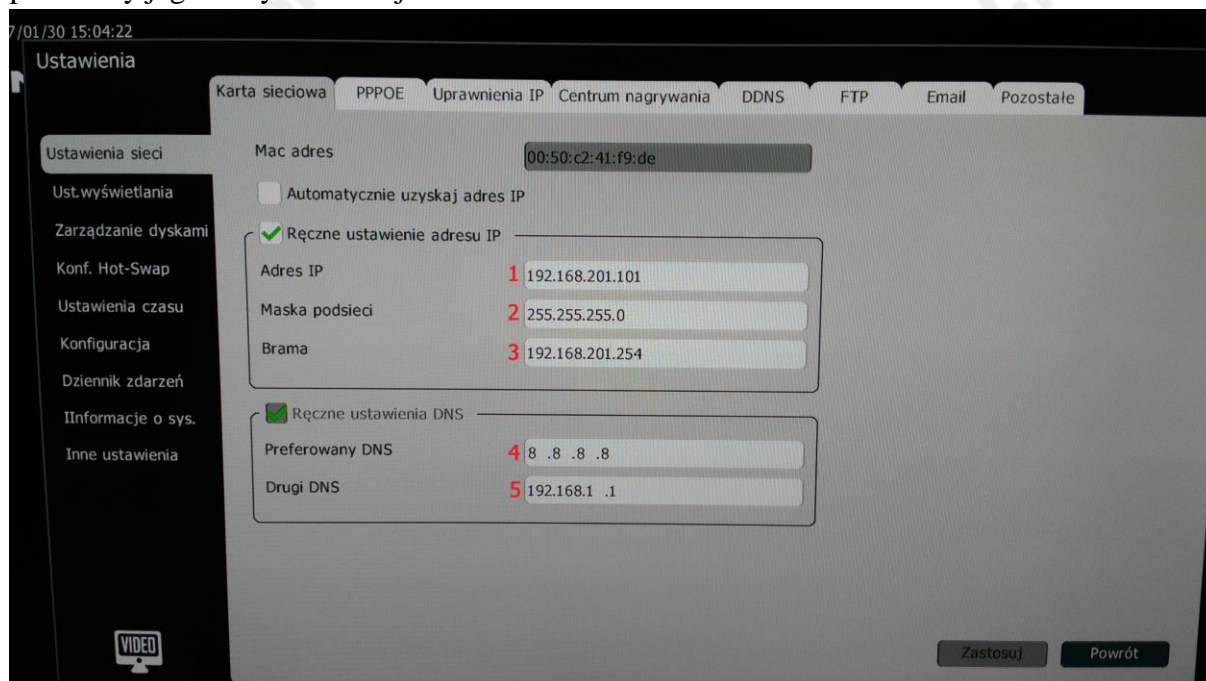


Podgląd obrazu „przez chmurę”

Rejestratory firmy Tiandy umożliwiają podgląd obrazu na smartfonie, bez konieczności posiadania stałego, internetowego adresu IP czy przekierowywania portów.

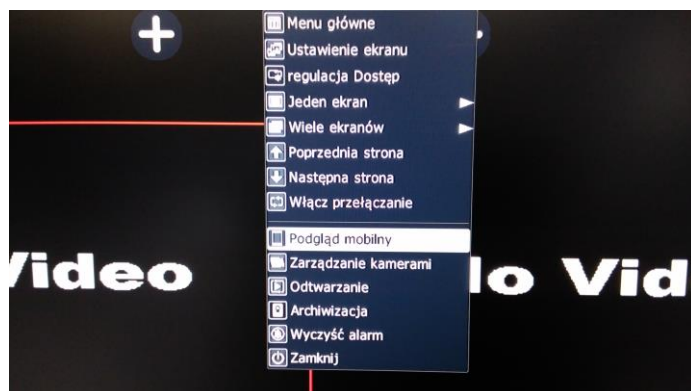
1. Konfiguracja rejestratora

Rejestratorowi należy zapewnić dostęp do Internetu. W tym celu należy poprawnie ustawić parametry jego karty sieciowej.



Adres IP (1) rejestratora musi być unikalny w sieci lokalnej. Maska podsieci (2) musi wskazywać aktualny segment sieci. Adres bramy internetowej (3) to najczęściej adres routera, modemu lub serwera zapewniającego dostęp do Internetu sieci LAN. Konieczne jest również podanie co najmniej jednego z serwerów DNS. W przykładzie użyto ogólnie dostępnego serwera Google (4). Potrzebne parametry można sprawdzić logując się do routera lub przeglądając szczegóły połączenia sieciowego w systemie Windows.

Poprawność powyższej konfiguracji sprawdzamy wybierając opcję „Podgląd mobilny”.



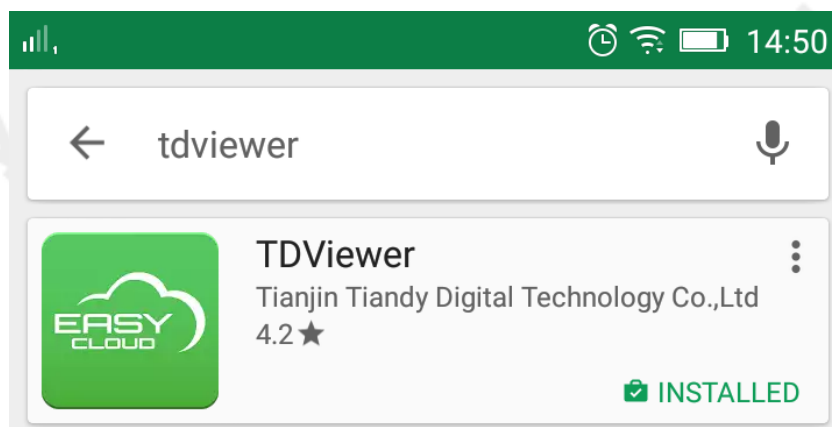
Kod QR (1) z identyfikatorem rejestratora zostanie wygenerowany, gdy urządzenie uzyska dostęp do Internetu.



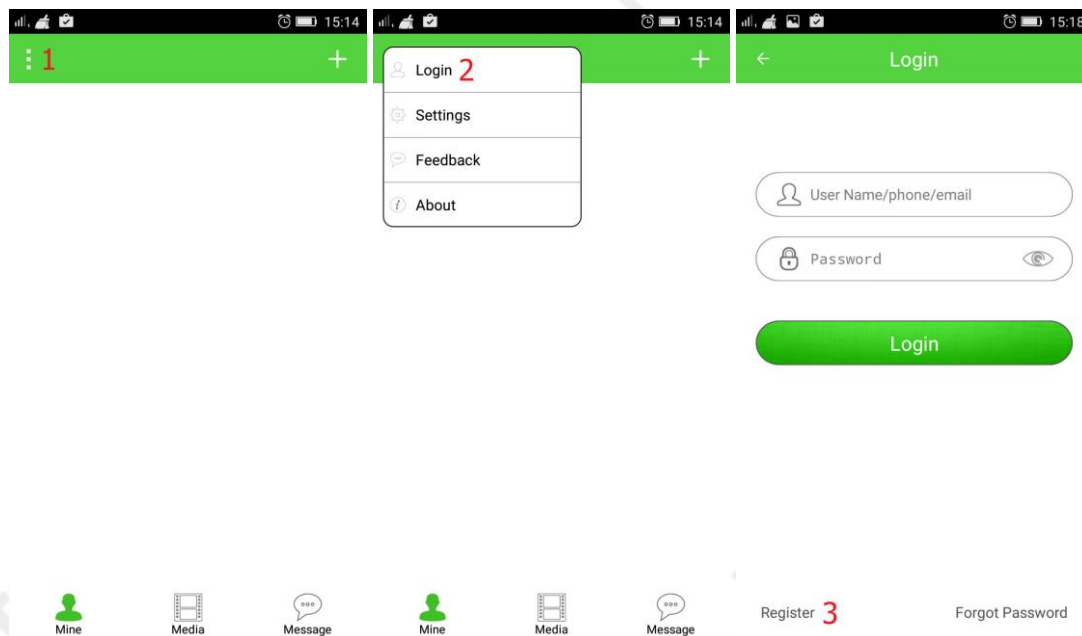
Wyświetli się również stosowny komunikat (2).

2. Konfiguracja aplikacji

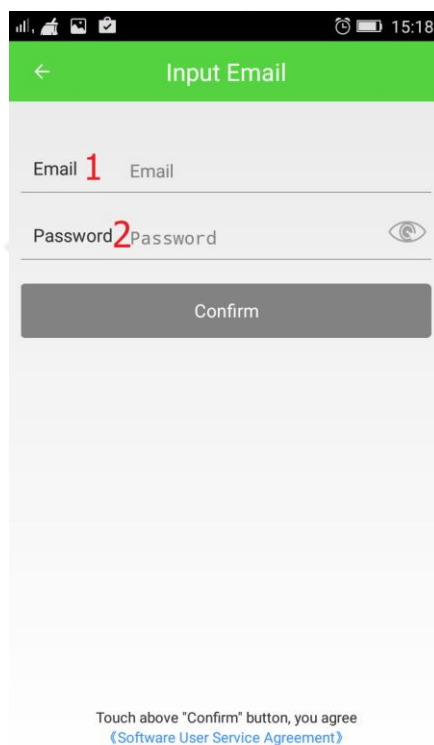
Ze sklepu Google Play lub Apple Appstore należy pobrać aplikację TDViewer.



Kolejnym krokiem jest wybranie w menu (1) opcji Login (2). Na kolejnym ekranie wybieramy Register (3).

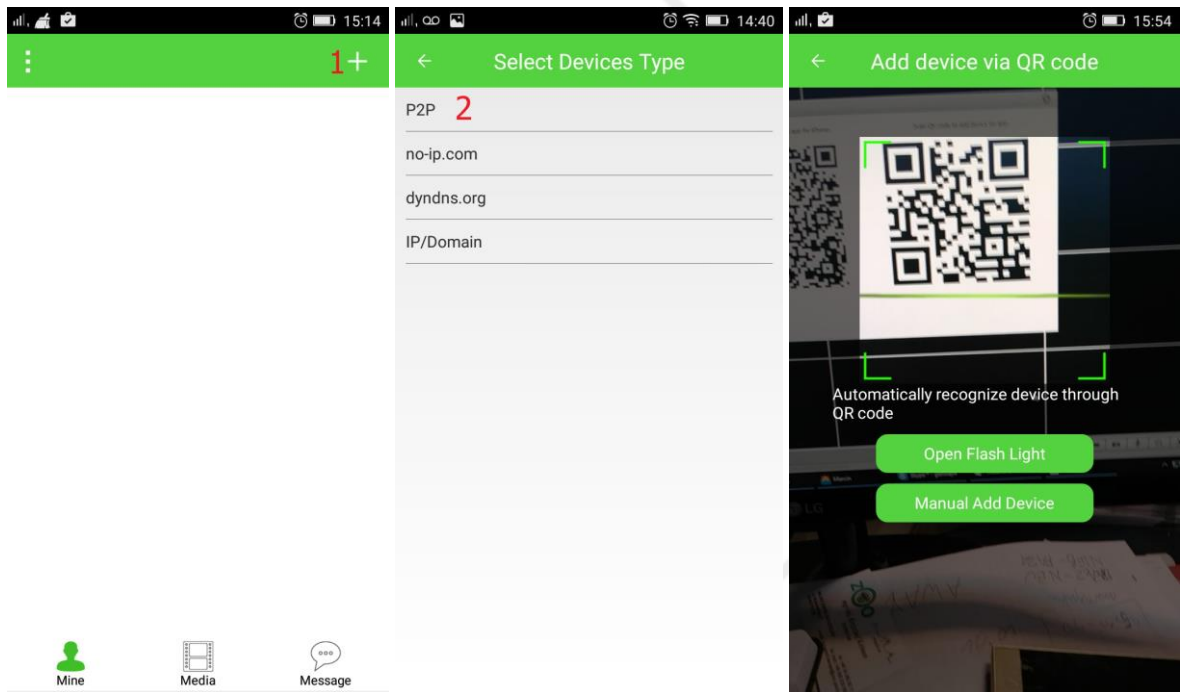


Na kolejnym ekranie podajemy adres e-mail (1) i hasło (2) do tworzonego konta.



Na podany adres e-mail zostanie wysłana wiadomość z odnośnikiem aktywującym konto, który należy kliknąć. Następnie wracamy do odpowiedniego ekranu i logujemy się w aplikacji na nowo utworzone konto.

Kolejnym krokiem jest zeskanowanie kodu QR z identyfikatorem rejestratora. Wybieramy przycisk ze znakiem plusa (1), a następnie opcję P2P (2). Następnie kierujemy obiektyw aparatu na kod QR.



Po pomyślnym połączeniu zostaną wyświetlone informacje o dodanym rejestratorze. Kliknięcie Add (1) spowoduje dodanie urządzenia do listy. Wybranie zapisanej nazwy (2) spowoduje uruchomienie podglądu z kamer.

